

NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
ABS(número)	Devuelve el valor absoluto de un número.	
ACCESS(nomfich, modo)	Determina si se puede acceder a un fichero en un modo dado.	
ACOS(número)	Devuelve el arco-coseno de un número.	
ADJUST(hora, segundos)	Ajusta un valor de hora a un determinado número de segundos.	
AFTER\$(cadena, índice)	Devuelve parte de una cadena de texto.	Sólo versión <i>standard</i> .
ALNUM(carácter)	Determina si un carácter es alfanumérico.	
ALPHA(carácter)	Determina si un carácter es alfabético.	
ASC(carácter)	Devuelve el valor ordinal del carácter.	
ASIN(número)	Devuelve el arco-seno de un número.	
ATN(número)	Devuelve el arco-tangente de un número.	
ATTRIB\$(nomfich)	Devuelve el atributo de sólo lectura de un fichero.	
BEFORE\$(cadena,índice)	Devuelve parte de una cadena de texto.	Sólo versión <i>standard</i> .
BEGINSWITH(cadena1,cadena2)	Determina si el comienzo de cadena1 es igual a cadena2.	Sólo versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
BIN\$(número)	Devuelve, en forma de cadena, el valor binario de un número.	
BREAK(cadena1,cadena2)	Devuelve la posición de la primera coincidencia de cualquier carácter de una cadena dentro de otra cadena.	Sólo versión <i>standard</i> .
BUFSIZ(fichero)	Devuelve la longitud del buffer de un fichero abierto.	Versión 1.5 o posterior.
CBR(número)	Devuelve la raíz cúbica de un número.	
CBRT(número)	Devuelve la raíz cúbica de un número.	
CDN("carácter numérico")	Convierte a número un carácter numérico.	
CEIL(número)	Devuelve el entero más pequeño, que sea mayor o igual a número.	
CENTERS\$(cadena, longitud,[relleno])	Centra una cadena en un número determinado de espacios.	
CHANGES\$(cadena1,cadena2,cadena3)	Sustituye cada coincidencia de la cadena2 en la cadena1 por la cadena3.	Sólo versión <i>standard</i> .
CHARS\$	Devuelve una cadena que contiene el juego completo de caracteres actual. Códigos &H00-&HFF.	Sólo versión <i>standard</i> .
CHN("carácter hexadecimal")	Convierte a número decimal un carácter hexadecimal.	

NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
CHOOSE(índice,número1[,número2]...)	Selecciona un número de una serie de números.	Sólo versión <i>standard</i> .
CHOOSE\$(índice,cadena1[,cadena2]...)	Selecciona una cadena de una serie de cadenas.	Sólo versión <i>standard</i>
CHR\$(número)	Devuelve una cadena con el carácter que tiene asociado ese número como código.	
CHR\$(número1[,número2]...)	Devuelve una cadena con los caracteres que tienen asociados esos números como códigos.	Versión 1.4 o posterior.
CHRS\$(número1[,número2]...)	Devuelve una cadena con el carácter que tiene asociado ese número como código.	Versión 1.4 o posterior.
CLEAN\$(cadena)	Elimina de la cadena todos los caracteres no imprimibles.	Sólo versión <i>standard</i> .
CNTRL(carácter)	Determina si el carácter es un carácter de control.	
COLOR / COLOR(-1)	Devuelve el actual color de texto / actual color de fondo.	
COLUMN	Devuelve la columna actual del cursor.	
COMB(n,k)	Devuelve el nº de combinaciones de n elementos tomados de k en k.	
COMP(valor1,valor2)	Compara dos valores (pueden ser dos números o dos cadenas).	Versión 1.4 o posterior.
COMP1(valor1,valor2)	Compara dos valores (pueden ser dos números o dos cadenas).	Versión 1.5.2 o posterior.
COMPRESS\$(cadena)	Elimina los espacios superfluos de una cadena (inicio, final y duplicados del interior de la cadena).	
COPYRIGHT\$	Devuelve la información del copyright.	
COPYSIGN(número1,número2)	Devuelve número1 con el signo de número2.	
COS(ángulo)	Devuelve el coseno de un ángulo.	
COSH(ángulo)	Devuelve el coseno hiperbólico de un ángulo.	
COT(ángulo)	Devuelve la cotangente de un ángulo.	
COUNT(cadena1,cadena2)	Devuelve el número de veces que cadena2 está en cadena1.	
CSC(ángulo)	Devuelve la cosecante de un ángulo.	
CSPAN(cadena1,cadena2)	Devuelve la longitud de la subcadena del principio de cadena1 que no contiene los caracteres de cadena2.	Sólo versión <i>standard</i> .
CSRLIN	Devuelve la fila actual del cursor.	
CTIME\$(valor de tiempo)	Devuelve una cadena con la fecha y hora correspondientes a ese valor de tiempo.	
CTRL\$	Devuelve una cadena con los códigos de la tecla Ctrl (&H00,&H11).	Versión 1.2 o posterior.

NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
CUBE(número)	Devuelve número elevado al cubo.	
CVN(cadena)	Convierte una cadena binaria creada con MKN\$ a número decimal.	
DATE	Devuelve la fecha actual como un número de la forma AAAADDD.	
DATES([valor de tiempo])	Devuelve una fecha en forma de cadena MM-DD-AAAA.	
DAY(valor de tiempo)	Devuelve el día del mes para un valor de tiempo.	
DAYNAME\$(día de la semana,[formato])	Devuelve el nombre del día de la semana (0-Sunday, 1-Monday...).	
DEBUG	Determina si está activado el modo de depuración.	Sólo versión <i>standard</i> .
DEC("cadena numérica",[base])	Convierte a número decimal una cadena numérica en base 2,8,10,16.	
DEFAULT(volumen)	Determina si el volumen indicado es el volumen por defecto.	
DEG(radianes)	Convierte radianes a grados.	
DELETE\$(cadena,índice,longitud)	Borra parte de una cadena de texto.	Sólo versión <i>standard</i> .
DIGIT(carácter)	Determina si el carácter es numérico.	
DOLLAR\$(cantidad,[decimales])	Convierte una cantidad a una cadena de tipo "moneda".	Sólo versión <i>standard</i> .
DTR(grados)	Convierte grados a radianes.	
EDIT\$(longitud,cadena)	Edita una cadena y devuelve el resultado.	Sólo versión <i>standard</i> .
EMPTY(expresión)	Evalúa si la expresión es 0 o una cadena vacía.	Versión 1.4 o posterior.
ENCLOSE\$(cadena,[caracteres])	Delimita una cadena con los caracteres indicados.	Versión 1.4 o posterior.
ENDSWITH(cadena1,cadena2)	Determina si el final de cadena1 es igual a cadena2.	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
EOF(fichero)	Indica si se ha alcanzado el final del fichero.	
ERL	Devuelve el número de línea donde ocurrió el último error.	
ERLIN	Devuelve el número de línea donde ocurrió el último error.	Versión 1.5 o posterior.
ERN	Devuelve el número de error del último error ocurrido.	
ERNO	Devuelve el número de error del último error ocurrido.	Versión 1.5 o posterior.
ERR	Devuelve el número de error del último error ocurrido.	

NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
ERR\$(error)	Devuelve la descripción de un código de error.	
ESC\$	Devuelve el carácter de la tecla ESCAPE (27 decimal).	
EVAL(expresión)	Evalúa una expresión y devuelve el resultado.	Sólo versión <i>standard</i> .
EVEN(número)	Determina si un número es par.	Sólo versión <i>standard</i> .
EXISTS(nomfich)	Determina si existe el fichero.	
EXP(número)	Devuelve (e elevado a número).	
EXP2(número)	Devuelve (2 elevado a número).	
EXP10(número)	Devuelve (10 elevado a número).	
EXTRACT\$(cadena1,cadena2)	Devuelve el trozo de cadena1 anterior a la primera coincidencia con cadena2.	Sólo versión <i>standard</i> .
FACT(número)	Devuelve el factorial de un número.	Sólo versión <i>standard</i>
FALSE	Devuelve 0 (falso).	
FILE\$(especfich,control)	Muestra los ficheros de un volumen.	
FILEINFO\$(especfich)	Devuelve la información del fichero.	Sólo versión <i>standard</i> .
FILEMODE(fichero)	Devuelve un número que indica el modo de un fichero abierto.	
FILEMODE\$(fichero)	Devuelve una letra que indica el modo de un fichero abierto.	
FILENAME\$(fichero)	Devuelve el nombre de un fichero abierto.	
FIND(cadena,carácter,[índice])	Encuentra la posición de un carácter dentro de una cadena.	Sólo versión <i>standard</i> .
FINDONEOF(cadena1,cadena2)	Devuelve la posición de la primera coincidencia de cualquier carácter de una cadena dentro de otra cadena.	Sólo versión <i>standard</i> .
FIX(número)	Devuelve la parte entera de un número.	
FLOOR(número)	Devuelve el entero más largo, que sea menor o igual a número.	
FN nomfunción([lista de argumentos])	Llama a una función definida por el usuario y devuelve el resultado.	
FONT	Devuelve el tamaño de la fuente de texto actual.	
FP(número)	Devuelve la parte decimal de un número.	
FRE(expresión)	Devuelve la cantidad de memoria / espacio para cadenas libre.	

NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
FREE(volumen)	Devuelve el espacio libre de un volumen.	
FREEFILE	Nos da el siguiente número libre de fichero.	
FULLNAME\$(nomfich,[extensión])	Devuelve el nombre completo de un fichero.	
GET\$	Lee un único carácter a través del teclado.	
GETALNUM\$	Lee un único carácter alfanumérico a través del teclado.	Sólo versión <i>standard</i> .
GETALPHA\$	Lee un único carácter alfabético a través del teclado.	Sólo versión <i>standard</i> .
GETDIGIT\$	Lee un único carácter numérico a través del teclado.	Sólo versión <i>standard</i> .
GETYNS\$	Lee "Y" o "N" a través del teclado.	Sólo versión <i>standard</i> .
HEX(carácter)	Determina si el carácter es un dígito hexadecimal.	
HEX\$(número)	Devuelve una cadena que representa el valor hexadecimal de número.	
HOUR(valor de tiempo)	Devuelve la hora correspondiente a un valor de tiempo.	
HPOINT(x,y)	Devuelve el color de un pixel.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HYPOT(a,b)	Devuelve la hipotenusa de un triángulo de catetos a y b.	
IIF(condición, número1, número2)	Devuelve un número en base a una condición.	Sólo versión <i>standard</i> .
IIF\$(condición, cadena1, cadena2)	Devuelve una cadena en base a una condición.	Sólo versión <i>standard</i> .
INKEY\$	Devuelve la cadena correspondiente a la pulsación de una tecla.	
INPUT\$(longitud,[fichero])	Lee una entrada a través del teclado o de un fichero.	
INSERT\$(cadena1, índice, cadena2)	Inserta la cadena2 en la cadena1, en la posición índice.	Sólo versión <i>standard</i> .
INSTR([comienzo],cadena1,cadena2)	Devuelve la posición de la primera coincidencia de una cadena dentro de otra.	
INSTREV(cadena1,cadena2,[final])	Lo mismo que la anterior, pero comenzando por el final.	
INT(número)	Devuelve el entero más largo, que sea menor o igual a número.	
INV(número)	Devuelve el inverso de un número.	
INYNS\$	Espera a que se pulse "Y" o "N" y devuelve el resultado.	Sólo versión <i>standard</i> .
IP(número)	Devuelve la parte entera de un número.	

NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
ISO(número1,número2)	Si número1=0, entonces número1=número2	Versión 1.1 o posterior.
ISEMPTY\$(cadena1,cadena2)	Si cadena1 es una cadena vacía, entonces cadena1 = cadena2	Versión 1.1 o posterior.
ISNEG(número1,número2)	Si número1 es negativo, entonces número1 = número2	Versión 1.2 o posterior.
ISPOS(número1,número2)	Si número1 es positivo, entonces número1 = número2	Versión 1.2 o posterior.
LBOUND(tabla,[dimensión])	Devuelve el índice más bajo de una dimensión de una variable de tipo tabla.	Versión 1.2 o posterior.
LCASE\$(cadena)	Convierte una cadena a minúsculas.	
LEAPYEAR(año)	Determina si un año es bisiesto.	
LEFT\$(cadena,[n])	Extrae n caracteres de la parte izquierda de una cadena.	
LEN(cadena)	Devuelve la longitud de una cadena.	
LOC(fichero)	Devuelve la situación del puntero en un fichero abierto.	
LOF(fichero)	Devuelve el tamaño de un fichero abierto.	
LOG(número)	Devuelve el logaritmo natural de un número.	
LOG\$	Devuelve el nombre del fichero de pantalla, si está abierto.	Sólo versión <i>standard</i> .
LOG2(número)	Devuelve el logaritmo en base 2 de un número.	
LOG10(número)	Devuelve el logaritmo en base 10 de un número.	
LOWER(carácter)	Determina si un carácter está en minúsculas.	
LOWER\$(cadena)	Convierte una cadena a minúsculas.	
LPAD\$(cadena,longitud,[relleno])	Rellena/justifica una cadena por la izquierda.	Sólo versión <i>standard</i> .
LPOS	Devuelve la posición de impresión actual.	Sólo versión <i>standard</i> 1.1 o posterior.
LSET\$(cadena,longitud,[relleno])	Rellena/justifica una cadena por la izquierda.	Sólo versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
LTRIM\$(cadena)	Elimina los espacios de la parte izquierda de una cadena.	
LTRIM\$(cadena,[carácter])	Elimina los espacios, u otro carácter, de la parte izquierda de una cadena.	Versión 1.4 o posterior.
MAKENAME\$([volum.],[nomfich],[ext],[reempl]])	Crea un nombre de fichero	Sólo versión <i>standard</i> .
MAPPED(volumen)	Determina si existe un volumen.	

NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
MATCH([comienzo],cadena1,cadena2)	Devuelve la posición de la primera coincidencia de una cadena dentro de otra.	Versión 1.5 o posterior.
MAX(número1, número2)	Devuelve el mayor de dos números.	
MAX(número1, número2[,número3,...])	Devuelve el mayor de dos o más números.	Versión 1.4 o superior.
MAXLEN(variable de cadena)	Devuelve el tamaño máximo de una variable de cadena	
MAXNUM	Devuelve el mayor número positivo.	
MAXSIZE(tabla)	Devuelve el total de elementos de una variable de tipo tabla.	Versión 1.2 o posterior.
MEM	Devuelve la cantidad de memoria libre.	
MID\$(cadena,índice,[n])	Extrae n caracteres de una cadena a partir de la posición índice.	
MIN(número1, número2)	Devuelve el menor de dos números.	
MIN(número1, número2[,número3,...])	Devuelve el menor de dos o más números.	Versión 1.4 o superior.
MINNUM	Devuelve el menor número positivo.	
MINUTE(valor de tiempo)	Devuelve los minutos de un valor de tiempo.	
MKKEY\$(tecla[,ctrl][,shift])	Crea una cadena que representa una tecla.	
MKN\$(número)	Convierte un número en una cadena binaria.	
MKTIME(año,mes,día[,hora[,minuto[,segundo]])	Crea un valor de tiempo.	
MOD(número1,número2)	Devuelve el resto de una división entera.	
MONTH(valor de tiempo)	Devuelve el mes de un valor de tiempo.	
MONTHNAME\$(mes[,formato])	Devuelve el nombre del mes (1-January...5-May...)	
NOW	Devuelve el actual valor de tiempo.	
NUL\$	Devuelve el carácter nulo (NULL, 0 decimal).	
OCT\$(número)	Devuelve una cadena que representa el valor octal de número.	
ODD(número)	Determina si un número es impar.	Sólo versión <i>standard</i> .
OPEN(fichero)	Determina si un fichero o la impresora están abiertos.	
ORD(carácter)	Devuelve el valor ordinal del carácter.	

NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
PCOL(columna)	Devuelve la coordenada gráfica de una columna de texto.	Versión <i>standard</i> 1.5.2 o posterior.
PEEK(dirección)	Devuelve el valor de una dirección de memoria.	
PERM(n,k)	Calcula el número de permutaciones de n elementos tomados de k en k.	
PFONT	Devuelve el tamaño de la fuente de gráficos actual.	Sólo versión <i>standard</i> .
PI	Devuelve el valor de Pi (3.14159...)	
POINT(x,y)	Devuelve el color de un pixel.	Sólo versión <i>standard</i> .
POS[(posición)]	Devuelve la posición actual del cursor.	
PPOINT(x,y)	Devuelve el color de un pixel.	Sólo versión <i>standard</i> .
PRINT(carácter)	Determina si el carácter es imprimible.	
PRINTER\$	Devuelve el nombre de la impresora actual.	Versión 1.1 <i>standard</i> o posterior.
PROMPT\$	Devuelve el mensaje de espera (prompt).	Sólo versión <i>standard</i> .
PROPER\$(cadena)	Pone en mayúsculas la primera letra de cada palabra de la cadena.	Sólo versión <i>standard</i> .
PROW(fila)	Devuelve la coordenada gráfica de una fila de texto.	Sólo versión <i>standard</i> .
PSCRH	Devuelve la altura en pixels de la pantalla gráfica.	Sólo versión <i>standard</i> .
PSCRW	Devuelve el ancho en pixels de la pantalla gráfica.	Sólo versión <i>standard</i> .
QUOTE\$(cadena[,caracteres])	Delimita una cadena con los caracteres indicados.	
RAD(grados)	Convierte grados a radianes.	
RCP(número)	Devuelve el inverso de un número.	
READONLY(volumen)	Determina si un volumen es de sólo lectura.	
REC(fichero)	Devuelve el número de registros de un fichero de acceso directo.	
REMAIN\$(cadena1,cadena2)	Devuelve el trozo de cadena1 posterior a la primera coincidencia con cadena2.	Sólo versión <i>standard</i> .
REMAINDER(número1,número2)	Devuelve el resto de una división.	
REMOVE\$(cadena1,cadena2)	Elimina cada coincidencia de la cadena2 en la cadena1.	Sólo versión <i>standard</i> .
REPEAT\$(cadena,veces)	Devuelve una cadena repetida un número determinado de veces.	



NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
REPLACE\$(cadena1,índice,cadena2)	Reemplaza parte de una cadena con otra, donde especifique el índice.	Sólo versión <i>standard</i> .
RET\$	Devuelve el carácter de Retorno de Carro (decimal 13).	
REVERSE\$(cadena)	Le da la vuelta a una cadena.	
RFIN\$(cadena,carácter[,índice])	Encuentra la posición de un carácter dentro de la cadena.	Sólo versión <i>standard</i> .
RIGHT\$(cadena,n)	Extrae n caracteres de la parte derecha de una cadena.	
RND(número)	Devuelve un número aleatorio.	
ROUND(número,dígitos)	Redondea un número. Dígitos = número de cifras decimales deseado.	
ROW	Devuelve la fila en la que se encuentra el cursor.	
RPAD\$(cadena,longitud,[relleno])	Rellena/justifica una cadena por la derecha.	Sólo versión <i>standard</i> .
RSET\$(cadena,longitud,[relleno])	Rellena/justifica una cadena por la derecha.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
RTD(radianes)	Convierte radianes a grados.	
RTRIM\$(cadena)	Elimina los espacios de la parte derecha de una cadena.	
RTRIM\$(cadena,[carácter])	Elimina los espacios, u otro carácter, de la parte derecha de una cadena.	Versión 1.4 o posterior.
SADD(variable)	Devuelve la dirección de memoria de una variable de cadena.	Versión 1.5 o posterior.
SCREEN(fila,col.,cols.,fils.[,colortext][,colorfondo])	Guarda una pantalla (y nos devuelve un número identificativo).	Versión 1.4 o posterior.
SCRH	Devuelve el número de filas de la pantalla.	
SCRN(x,y)	Devuelve el color de un pixel.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
SCRW	Devuelve el número de columnas de la pantalla.	
SEC(ángulo)	Devuelve la secante de un ángulo.	
SECOND(valor de tiempo)	Devuelve el segundo de un valor de tiempo.	
SEG\$(cadena,índice,[n])	Extrae n caracteres de una cadena a partir de la posición índice.	Versión 1.4 o posterior.
SELECT(código del juego de caracteres)	Cambia el juego de caracteres.	Versión 1.3 o posterior.
SET\$(cadena1,cadena2)	Sustituye todos los caracteres de la cadena1 por cadena2.	
SGN(número)	Devuelve el signo de un número.	

NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
SHIFT\$	Devuelve una cadena con los códigos de SHIFT (&H00,&H10).	Versión 1.2 o posterior.
SIN(ángulo)	Devuelve el seno de un ángulo.	
SINH(ángulo)	Devuelve el seno hiperbólico de un ángulo.	
SIZE(tabla[,dimensión])	Devuelve el número de elementos de una dimensión de una variable de tipo tabla.	Versión 1.2 o posterior.
SPACE\$(espacios)	Devuelve una cadena que contiene el número de espacios pedido.	
SPAN(cadena1,cadena2)	Devuelve la longitud de la subcadena del principio de cadena1 que contiene los caracteres de cadena2.	Sólo versión <i>standard</i> .
SPLINAME\$(nomfich[,parte])	Devuelve parte de un nombre de fichero.	Versión 1.1 o posterior.
SQR(número)	Devuelve la raíz cuadrada de un número.	
SQRT(número)	Devuelve la raíz cuadrada de un número.	
SQUEEZE\$(cadena)	Elimina los espacios superfluos de una cadena (inicio, final y duplicados del interior de la cadena).	Versión 1.4 o posterior.
STR\$(número)	Devuelve una cadena que representa el valor decimal del número.	
STRING\$(carácter,n)	Devuelve una cadena que contiene el carácter pedido, n veces.	
SWITCH(condición,número[,condición,número]...)	Selecciona un número de forma condicional.	Sólo versión <i>standard</i> .
SWITCH\$(condición,cadena[,condición,cadena]...)	Selecciona un cadena de forma condicional.	Sólo versión <i>standard</i> .
TAN(ángulo)	Devuelve la tangente de un ángulo.	
TANH(ángulo)	Devuelve la tangente hiperbólica de un ángulo.	
TEMPNAME\$(volumen,extensión)	Devuelve un nombre único de fichero temporal para el volumen especificado.	
TIME	Devuelve el número de segundos transcurridos desde medianoche.	
TIME\$(valor de tiempo)	Devuelve una cadena con la hora actual en formato HH:MM:SS	
TIMER	Devuelve el valor del temporizador.	
TRIM\$(cadena)	Elimina espacios del inicio y del final de una cadena.	
TRIM\$(cadena[,carácter])	Elimina espacios, o el carácter especificado, del inicio y final de una cadena.	Versión 1.4 o posterior.
TRUE	Devuelve -1(verdadero).	
TRUNCATE(número,dígitos)	Trunca un número. Dígitos = número de cifras decimales deseado.	

NBASIC - Referencia de Funciones

FUNCIÓN	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
TWOPI	Devuelve el doble de Pi (2*Pi).	
UBOUND(tabla,[dimensión])	Devuelve el índice más alto de una dimensión de una variable de tipo tabla.	Versión 1.2 o posterior.
UCASE\$(cadena)	Convierte una cadena a mayúsculas.	
UPPER(carácter)	Determina si un carácter está en mayúsculas.	
UPPER\$(cadena)	Convierte una cadena a mayúsculas.	
USINGS(formato,expresión[,expresión]...)	Devuelve una cadena que contiene la expresión en el formato pedido	
VAL(cadena)	Convierte una cadena en número.	
VARPTR(variable)	Devuelve un número con la dirección de memoria de la variable.	Versión 1.4 o posterior.
VARPTR\$(variable)	Devuelve una cadena con la dirección de memoria de la variable.	Versión 1.4 o posterior.
VER\$	Devuelve la información del número de versión de NBASIC.	
VERIFY(nomfich)	Verifica un nombre de fichero.	
VOLINFO\$(volumen)	Devuelve la información de un volumen.	Sólo versión <i>standard</i> .
VOLUMES[(control)]	Devuelve el volumen por defecto, o la lista de volúmenes existentes.	
VOLUMES	Devuelve el número de volúmenes existentes.	
WAITKEY\$	Devuelve una cadena que corresponde a la tecla pulsada.	Sólo versión <i>standard</i> .
WEEKDAY(valor de tiempo)	Devuelve el día de la semana para un valor de tiempo.	
YEAR(valor de tiempo)	Devuelve el año para un valor de tiempo.	