

NBASIC Pokes

POKEs	RESULTADO
POKE 847,n	Establece el estilo de numeración de las páginas de un programa impreso (0 -Sin numerar, 1 -número, 2 -Page número).
POKE 872,n	Establece el tamaño de la fuente de impresora (0 -Por defecto, 6-24 -Tamaño de la fuente).
POKE 875,n	Establece el estilo de impresión de los números de línea a la hora de imprimir un programa (0 , por defecto. 1 , alineados a la derecha con relleno de espacios a la izquierda. 2 alineados a la derecha con relleno de ceros a la izquierda. 3 , alineados a la izquierda con relleno de espacios a la derecha).
POKE 1032,n:EXIT	Ejecuta un reinicio "frío", siendo n = 3 .
POKE 1032,n:NEW	Ejecuta un reinicio "caliente", siendo n = 3 .
POKE 1107,n	Activa(255) o Desactiva(0) Num Lock.
POKE 1210,n	Activa(255) o Desactiva(0) Scroll Lock.
POKE 1221,n	Muestra los errores de sintaxis al añadir o editar líneas (255). Por defecto no lo hace(0).
POKE 1966,n	Muestra el mensaje de espera (prompt) tras cada comando (34) o no (0).
POKE 1967,n	Activa(0) o Desactiva(18) la autorepetición de teclas.
POKE 1969,n	Recupera(224) un programa borrado con NEW. Versión 1.3 o posterior.
POKE 1993,n	Provoca (255) un "beep" si pulsamos un carácter no válido al emplear las funciones GETALNUM\$, GETALPHA\$, GETDIGIT\$ y GETYN\$. Por defecto no lo hace (0). Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 1994,n	Establece un color de texto (0-15) o restaura el que viene por defecto (0).
POKE 1995,n	Establece un color de fondo (0-15) o restaura el que viene por defecto (0).
POKE 1999,n	Limpia el buffer de teclado (117).
POKE 3800,n	Dependiendo del valor que establezcamos aquí, EXEC &HDA83 pasará a minúsculas (64) o a mayúsculas (128) el programa almacenado en memoria.
POKE 3998,n	Activa (255) o Desactiva (0) el modo de Vídeo Inverso.
POKE 4879,n	Deshabilita todos los modos de compatibilidad (5). Versión 1.4 o posterior.
POKE 5776,n	Activa (255) o Desactiva (0) Caps Lock.
POKE 5794,n	Habilita (255) o Deshabilita (0) la captura de la tecla Break.
POKE 6023,n	Deshabilita (128) temporalmente el scroll de pantalla, al no permitir el retorno de carro en la última línea.
POKE 6732,n	Ejecuta (4) un reinicio "caliente". Versión 1.4 o posterior.

POKEs	RESULTADO
POKE 6817,n	Provoca que LIST detenga el scroll de pantalla (255) cada vez que ésta se llena. Por defecto no se detiene (0).
POKE 7695,n	Provoca la activación (255) o desactivación (0) del modo Trace
POKE 8204,n	Provoca un scroll de pantalla (2).
POKE 10131,n	Borra la pantalla una vez que finalice un programa (8). Versión 1.4 o posterior.
POKE 10156,n	Habilita (2) o Deshabilita (0) el modo de compatibilidad de LOCATE (LOCATE column, fila). Versión 1.4 o posterior.
POKE 11266,n	Establece el color del borde de la pantalla (0-15, 255-valor por defecto).
POKE 11799,n	Habilita (0) o Deshabilita (128) la tecla Pause.
POKE 12393,n	Provoca que el comando DIR presente la lista de ficheros ordenada (255) o no (0). En los sistemas de ficheros NTFS y HPFS de Windows® las listas están siempre ordenadas.
POKE 12420,n	Habilita (15) o Deshabilita (0) el modo de compatibilidad de CLEAR (limpia todas las variables). Versión 1.4 o posterior.
POKE 13141,n	Provoca que DIR detenga (255), o no (0) el scroll de pantalla cada vez que ésta se llene.
POKE 15041,n	Habilita (7) o Deshabilita (0) el modo de compatibilidad de GET (no espera a que se pulse una tecla). Versión 1.4 o posterior.
POKE 17984,n	Habilita (0) o Deshabilita (2) la limpieza del área guardada con el comando SCREEN BACKUP. Versión 1.4 o posterior.
POKE 18450,n	Establece la salida del comando \$XREF a mayúsculas (0) o a minúsculas (4). Versión 1.4 o posterior.
POKE 19096,n	Provoca que PROFILE detenga (255), o no (0) el scroll de pantalla cada vez que ésta se llene. Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 19355,n	Restaura (252) el mensaje de espera ("prompt") por defecto (Ready). Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 19920,n	Habilita (255) o Deshabilita (0) la autonumeración de líneas. Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 20604,n	Provoca un avance de página (12) o de línea (13) en una impresora abierta. Sólo versión <i>standard</i> 1.1 o posterior.
POKE 21493,n	Restaura los colores de primer plano y de fondo cuando un programa termina (128).
POKE 21505,n	Hace que el comando KILL envíe a la Papelera de Reciclaje (1) o no lo haga (0), los ficheros que elimina. Versión 1.0.1 o posterior.
POKE 21568,n	Provoca el volcado del fichero de pantalla al disco (1). Versión 1.5 o posterior.
POKE 22469,n	Habilita (255) o Deshabilita (0) sólo mayúsculas.
POKE 23028,n	Provoca que VOLUMES detenga (255), o no (0) el scroll de pantalla cada vez que ésta se llene.
POKE 23168,n	Cursor parpadeante (0) o no parpadeante (224).

POKEs	RESULTADO
POKE 23792,n	Activa (255) o Desactiva (0) las confirmaciones.
POKE 24352,n	Limpia (128) el histórico de acciones (F9).
POKE 26435,n	Muestra los errores sintácticos si la detección de errores está habilitada (197), o los detecta (0).
POKE 27217,n	Lista la línea de destino cuando una línea se divide (92). Por defecto no lo hace (0). Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 27523,n	Activa (255) o Desactiva (0) los perfiles de líneas. Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 29538,n	Selecciona el juego de caracteres (0-ANSI, 161-Griego, 162-Turco, 177-Hebreo, 178-Arábigo, 186-Báltico, 204-Ruso, 238-Europa del Este, 255-OEM). Versión 1.2 o posterior.
POKE 30809,n	Establece los colores gráficos iniciales de fondo y de primer plano como colores de gráficos por defecto (0), o les asigna los actuales de texto y fondo (5). Sólo versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
POKE 31160,n	Establece la posición inicial de gráficos (0,0) en la esquina superior izquierda(0) o en el centro de la pantalla (127). Sólo versión <i>standard</i> 1.4 o superior.
POKE 31567,n	Activa (255) o Desactiva (0) el depurador. Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 32148,n	Establece el color (0-15) del lápiz de gráficos, o deja el que está por defecto (255). Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 32149,n	Establece el color de fondo de gráficos (0-15), o deja el que está por defecto (255). Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 32783,n	Muestra (0) u Oculta (5) el cursor en EXEC &H9305 ("Press any key to continue").
POKE 34352,n	Inicializa el generador de números aleatorios (5).
POKE 37960,n	Establece el formato empleado por el comando REMARK (0-Auto, 1-REM, 2-rem, 14-""", 15-"" "). Versión 1.0.1 o posterior.
POKE 38140,n	Establece el color de relleno (0-15, o 255 por defecto) de los comandos BOX, CHORD, CIRCLE, LINE y PIE. Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 38829,n	Restaura los colores de arranque por defecto (4).
POKE 39072,n	Habilita (1) o Deshabilita (0) la renumeración sólo de las líneas numeradas del programa actual. Versión 1.5 o posterior.
POKE 41223,n	Habilita (0) o Deshabilita (214) las secuencias de caracteres de control.
POKE 41307,n	Presenta como mensaje de espera ("prompt") el volumen en el que nos encontremos (10), o el mensaje por defecto (0).
POKE 42302,n	Establece el formato ancho para el comando DIR (255) o el formato normal (0).
POKE 43113,n	Provoca un "retorno de carro" tras el mensaje de espera (0-cursor en la línea siguiente al "prompt"), o no lo provoca (127-cursor a continuación del "prompt").

POKEs	RESULTADO
POKE 45254,n	Habilita (20) o Deshabilita (0) la información ampliada del comando ABOUT.
POKE 46090,n	Habilita (0) o Deshabilita (214) las secuencias de escape.
POKE 46966,n	Selecciona el juego de caracteres de impresora (0-ANSI, 161-Griego, 162-Turco, 177-Hebreo, 178-Arábigo, 186-Báltico, 204-Ruso, 238-Europa del Este, 255-OEM). Versión 1.2 o posterior.
POKE 47952,n	Señala con "Default" (80) o "*" (0) el volumen que tengamos asignado por defecto en la lista de volúmenes que nos muestra el comando VOLUMES.
POKE 49542,n	Establece un retardo (en milisegundos) entre comandos durante la ejecución de un programa (0-255).
POKE 49549,n	Establece la opción de referencia interna empleada por EXEC &HD3F8 (0-Números de línea, 1-Etiquetas, 2-Variables, 3-Funciones definidas por el usuario, 5-Comandos, 6-Funciones).
POKE 49565,n	Activa (1) O Desactiva (0) el cursor.
POKE 49956,n	Hace que READ lea datos desde la primera línea DATA del programa actual (2).
POKE 51520,n	Habilita (1), Deshabilita (0) o Detiene (255) la captura de eventos mediante el temporizador.
POKE 53904,n	Provoca que DUMP detenga (255) o no (0) el scroll de pantalla cada vez que ésta se llene.
POKE 58875,n	Si hay un fichero de volcado de pantalla abierto, provoca un LOG ON (1), un LOG OFF (0) o un LOG STOP y cierre del fichero (255). Sólo versión <i>standard</i> .
POKE 59250,n	Establece el color (0-15) empleado por EXEC &H4812 (borrado de pantalla).
POKE 59325,n	Si se han restaurado varias pantallas mediante SCREEN RESTORE, actualiza la pantalla después de cada recuperación (0) o sólo tras la última de todas (255). Versión 1.4 o posterior.

NBASIC Execs

EXECs	RESULTADO
EXEC &H44D0	Muestra la lista de impresoras disponibles.
EXEC &H4812	Borra la pantalla usando el color de la posición de memoria 59250 .
EXEC &H52BC	Visualiza el mensaje de inicio, si se ha especificado. Sólo versión <i>standard</i> .
EXEC &H9305	Visualiza "Press any key to continue" y espera a que se pulse una tecla.
EXEC &HD3F8	Referencia internamente el programa actual, usando la opción especificada en la posición de memoria 49549 .
EXEC &HDA83	Cambia el programa actual a mayúsculas o a minúsculas, dependiendo del valor almacenado en la posición de memoria 3800 (128 ó 64).