

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
\$COLOR	Restaura los colores por defecto al finalizar el programa.	
\$PRINT	Imprime el programa actual.	
\$XREF	Referencia internamente el programa.	
*ETIQUETA	Define una etiqueta.	
A.nomfich1 TO nomfich2	Añade el contenido de un fichero al final de otro.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
A.línea1 TO línea2 [, {E D ED}]	Añade una línea del programa actual a otra.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
ABOUT	Muestra información sobre NBASIC: número de versión y copyright	
APPEND nomfich1 TO nomfich2	Añade el contenido de un fichero al final de otro.	Sólo versión <i>standard</i> .
APPEND línea1 TO línea2 [, {E D ED}]	Añade una línea del programa actual a otra.	Sólo versión <i>standard</i> .
ARC(x,y,radio[, {color}[, {inicio}[, {fin}[, {aspect}[, {F}]]]])	Dibuja un arco.	Sólo versión <i>standard</i> .
ASAVE nomprog.	Guarda un programa.	Versión 1.4 o posterior.
ASSERT condición[, mensaje]	Para el programa actual en base a una condición.	Sólo versión <i>standard</i> .
AT fila, columna	Sitúa el cursor en una posición de la pantalla.	
AT. nomfich	Muestra el atributo de sólo lectura de un fichero.	Versión 1.5 o posterior.
AT. {+ -}R nomfich	Cambia el atributo de sólo lectura de un fichero.	Versión 1.5 o posterior.
ATTACH {#fichero   LPRINT}	Envía la salida de pantalla a un fichero o a la impresora.	Versión 1.5 o posterior.
ATTRIB nomfich	Muestra el atributo de sólo lectura de un fichero.	
ATTRIB {+ -}R nomfich	Cambia el atributo de sólo lectura de un fichero.	
AUTO OFF	Desactiva la numeración automática de líneas.	Sólo versión <i>standard</i> .
AUTO ON[, incremento]	Activa la numeración automática de líneas.	Sólo versión <i>standard</i> .
B. volumen1 TO volumen2	Copia los ficheros de un volumen en otro.	
BACKUP volumen1 TO volumen2	Copia los ficheros de un volumen en otro.	Versión 1.5 o posterior.
BEEP	Emite un pitido a través de los altavoces del ordenador.	
BKOFF	Desactiva la detección de la pulsación de la tecla BREAK.	Versión 1.4 o posterior.

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
BKON	Activa la detección de la pulsación de la tecla BREAK.	Versión 1.4 o posterior.
BOX (x1,y1)-(x2,y2)[,color][,F]	Dibuja un recuadro.	Sólo versión <i>standard</i> .
BREAK {ON OFF}	Activa/Desactiva la detección de la pulsación de la tecla BREAK.	
BREAK	Lista los puntos de ruptura.	Sólo versión <i>standard</i> .
BREAK línea1[,línea2]	Marca puntos de ruptura.	Sólo versión <i>standard</i> .
BREAK [línea1][-[línea2]][,[línea3][-[línea4]]]...	Marca puntos de ruptura.	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
BSAVE nomfich	Guarda un programa.	Versión 1.4 o posterior.
BYE	Sale de NBASIC.	
C. nomfich1 TO nomfich2	Hace una copia de nomfich1 con nombre nomfich2.	Versión 1.5 o posterior.
C. línea1 TO línea2[,E]	Crea una línea2 idéntica a la línea1.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
CALL CLEAR	Borra la pantalla.	Versión 1.4 o posterior.
CALL SCREEN(color)	Establece el color de fondo y borra la pantalla de texto.	Versión 1.4 o posterior.
CALL VCHAR(fila,columna,carácter[,veces])	Muestra un carácter.	Versión 1.4 o posterior.
CAT[ALOG]	Lista los ficheros de un volumen.	Versión 1.4 o posterior.
CHAIN nomfich[,línea]	Transfiere el control desde el programa actual a otro.	
CHKIO [línea1][-[línea2]]	Busca las líneas del programa actual que contienen comandos de entrada/salida de ficheros.	
CHKIO [línea1][-[línea2]][,[línea3][-[línea4]]]...	Busca las líneas del programa actual que contienen comandos de entrada/salida de ficheros.	Versión 1.2 o posterior.
CHKSW [línea1][-[línea2]]	Busca líneas del programa actual que contienen comandos/funciones <i>no shareware</i> .	Sólo versión <i>standard</i> .
CHKSW [línea1][-[línea2]][,[línea3][-[línea4]]]..	Buscas líneas del programa actual que contienen comandos/funciones <i>no shareware</i> .	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
CHKSYN [línea1][-[línea2]]	Busca líneas del programa actual que contienen errores sintácticos.	Sólo versión <i>standard</i> .
CHKSYN [línea1][-[línea2]][,[línea3][-[línea4]]]...	Busca líneas del programa actual que contienen errores sintácticos.	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
CHKUL [línea1][-[línea2]]	Busca líneas del programa actual que referencian líneas no definidas.	
CHKUL [línea1][-[línea2]][,[línea3][-[línea4]]]...	Busca líneas del programa actual que referencian líneas no definidas.	
CHORD(x,y),radio[,color][,[inic][,[fin][,[aspect][,F]]]]	Dibuja una cuerda	Sólo versión <i>standard</i> .

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
CIRCLE(x,y),radio[,color][,inicio][,fin][,aspect][,F][,]]	Dibuja un círculo.	Sólo versión <i>standard</i> .
CLEAR	Borra todas las variables de tipo tabla.	
CLEAR variable1[,variable2]...	Borra una o varias variables de tipo tabla.	
CLOSE	Cierra todos los ficheros abiertos.	
CLOSE #idfich1[,#idfich2]...	Cierra uno o más ficheros abiertos, o la impresora.	
CLOSE PRINTER	Cierra la impresora.	Versión <i>standard</i> 1.1 o posterior.
CLR	Borra todas las variables.	Versión 1.5 o posterior.
CLR fila[,columna][,columnas][,filas]]	Borra un número de filas y columnas.	
CLS	Borra la pantalla.	
CMD nomfich[,expresión]	Copia la salida por pantalla a un fichero.	Versión 1.5 o posterior.
COLOR primer plano, fondo	Establece los colores del modo de texto.	
COLOR = primer plano	Establece el color de primer plano del modo gráfico.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
CONCAT nomfich1 TO nomfich2	Añade el contenido de un fichero al final de otro.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
CONFIRM{ON OFF}	Activa/Desactiva el mensaje de confirmación para los comandos que borren o sobrescriban datos.	
CONT	Continúa la ejecución del programa actual tras una interrupción.	
CONT[INUE]	Continúa la ejecución del programa actual tras una interrupción.	Versión 1.4 o posterior.
COPY nomfich1 TO nomfich2	Hace una copia de nomfich1 con nombre nomfich2.	Versión 1.5 o posterior.
COPY línea1 TO línea2[,E]	Crea una línea2 idéntica a la línea1.	Sólo versión <i>standard</i> .
CR. nomfich	Crea un fichero vacío.	Versión 1.5 o posterior.
CREATE nomfich	Crea un fichero vacío.	
CURSOR{ON OFF}	Activa/Desactiva el cursor.	
DATA valor1[,valor2]...	Especifica valores que se leerán con comandos READ.	
DEBUG{ON OFF}	Activa/Desactiva el depurador.	Sólo versión <i>standard</i> .
DEC variable1[,variable2]...	Decrementa en 1, una o más variables numéricas.	Sólo versión <i>standard</i> .

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
DEF FN nomfunc(lista de parámetros) = expr.	Define una función	
DEL {línea[-línea]   -línea}	Borra líneas del programa actual.	
DEL {línea[-línea]   -línea}{, {línea[-línea]   -línea}}...	Borra líneas del programa actual	Versión 1.2 o posterior.
DELETE #idfich, registro	Borra un registro.	
DELETE nomfich	Borra un fichero.	Versión 1.4 o posterior.
DETACH{#idfich LPRINT}	Detiene el envío de la salida por pantalla a un fichero o a la impresora.	Versión 1.5 o posterior.
DIM tabla1(dimensiones)[,tabla2(dimensiones)]...	Declara variables de tipo tabla (de una o de varias dimensiones).	
DIR [especfich]	Lista los ficheros de un volumen.	
DIRR	Lista los programas incorporados.	
DISPLAY [expresión] [{,   ;   SPC(espacios)   TAB(columna)} [expresión]]...	Escribe en la pantalla.	Versión 1.5 o posterior.
DLOAD nomfich, variable	Carga una cadena desde un fichero.	Versión 1.4 o posterior.
DRAW comando	Dibuja objetos.	Sólo versión <i>standard</i> .
DSAVE nomfich, variable	Guarda una cadena en un fichero.	Versión 1.4 o posterior.
DUMP nomfich[,formato]	Muestra el contenido de un fichero.	
EDIT línea	Edita una línea del programa actual.	
EDIT {línea[-línea]   -línea}{, {línea[-línea]   -línea}}...	Edita líneas del programa actual.	Versión 1.4 o posterior.
END	Finaliza un programa.	
ERASE	Borra todas las variables de tipo tabla.	
ERASE variable[,variable]...	Borra una o varias variables de tipo tabla.	
ERROR numerror	Simula la ocurrencia de un error.	
EXEC dirección	Ejecuta una rutina interna.	
EXIT	Salida de NBASIC.	
FIELD #idfich, ancho AS variable[, ancho AS variable]...	Reserva espacio para variables en un "buffer" de fichero de acceso directo.	
FILES[especfich]	Lista los ficheros de un volumen.	Versión 1.1 o posterior.

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
FILL car, fila[, [columna][, [ncolumnas][, nfilas]]]	Rellena una fila con un carácter.	Sólo versión <i>standard</i> .
FIND "texto", {línea[-línea]   -línea}	Encuentra una cadena de texto en el programa actual.	Sólo versión <i>standard</i> 1.1 o posterior.
FIND "texto", {línea[-línea]   -línea}, {línea[-línea]   -línea}...	Encuentra una cadena de texto en el programa actual.	Sólo versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
FONT tamaño[, R]	Cambia el tamaño de la fuente de letra.	Sólo versión <i>standard</i> .
FOR contador=inicio TO fin [STEP incremento]	Repite un grupo de instrucciones un número determinado de veces.	
FORMAT {[NO]CAP   [NO]LET}	Da formato al programa actual.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
FRAME fila, columna, columnas, filas[, [tipo][, color]]	Dibuja un recuadro en modo texto.	
FRE	Inicializa el entorno de trabajo.	Versión 1.4 o posterior.
GET #idfich, nreg	Lee un registro de un fichero directo.	
GET (x1,y1)-(x2,y2), variable	Captura un pantalla gráfica.	Sólo versión <i>standard</i> .
GOSUB {nlin}*etiqueta}	Transfiere el control del programa actual a una subrutina.	
GOTO {nlin}*etiqueta}	Transfiere el control del programa actual a una línea.	
GOTO TIMER	Transfiere el control del programa actual a la rutina que gestiona el temporizador.	
GR	Activa el modo gráfico.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
GRAPH{[ON]OFF}	Activa/Desactiva el modo gráfico.	Sólo versión <i>standard</i> .
H. [tópico]	Muestra ayuda.	Versión 1.5 o posterior.
HCIRCLE(x,y),radio[, [color][, [inicio][, [fin][, [aspecto][, F]]]]]	Dibuja un círculo.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HCLS[color]	Limpia la pantalla gráfica.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HCOLOR = color	Establece el color del primer plano del modo gráfico.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
HCOLOR color de primer plano[color de fondo]	Establece los colores de primer plano y de fondo (gráficos).	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HDRAW comando	Dibuja objetos.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HELP [tópico]	Muestra ayuda.	
HGET (x1,y1)-(x2,y2), variable	Captura una pantalla gráfica.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HGR	Activa el modo gráfico.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
HGR2	Activa el modo gráfico.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
HLIN x1,x2 AT y	Dibuja una línea horizontal.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
HLINE (x1,y1)-(x2,y2)[, [color][, B[F]]]	Dibuja una línea.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HOME	Borra la pantalla.	
HPAINT (x,y)[, [color][, borde]]	Rellena de color un área gráfica.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HPLOT x,y	Dibuja un punto o una o varias líneas.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
HPLOT x1,y1 [TO x2,y2]...	Dibuja un punto o una o varias líneas.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
HPLOT TO x1,y1 [TO x2,y2]...	Dibuja un punto o una o varias líneas.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
HPUT (x1,y1)-(x2,y2),variable[, {AND   OR   PSET   PRESET   XOR}]	Muestra una pantalla gráfica previamente almacenada.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HRESET (x,y)[, color]	Dibuja un punto.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HSCROLL fila,columna,columnas,filas[, horizontal]	Genera un "scroll" horizontal.	Sólo versión <i>standard</i> .
HSET (x,y)[, color]	Dibuja un punto.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
HTAB columna	Mueve el cursor a una columna determinada.	Versión 1.4 o posterior.
IF condición THEN {línea   comando[:comando]...} [ELSE {línea   comando[:comando]...}] [END IF]	Ejecuta uno o más comandos, dependiendo de las condiciones especificadas.	
IF condición GOSUB línea [ELSE {línea   comando[:comando]...}] [END IF]	Ejecuta uno o más comandos, dependiendo de las condiciones especificadas.	
IF condición GOTO línea [ELSE {línea   comando[:comando]...}] [END IF]	Ejecuta uno o más comandos, dependiendo de las condiciones especificadas.	
INC variable[, variable]	Incrementa en 1, una o más variables numéricas.	Sólo versión <i>standard</i> .
INIT	Inicializa el entorno de trabajo.	
INPUT [;] ["mensaje" {;   ,}] variable[, variable]...	Lee datos introducidos a través del teclado.	
INPUT #idfich,variable[, variable]...	Lee datos desde un fichero.	
INSERT #idfich,nreg	Inserta un registro en un fichero de acceso directo.	
INVERSE	Activa el vídeo inverso.	Versión 1.4 o posterior.
INVERSE{ON OFF}	Activa/Desactiva el vídeo inverso.	
INVERT row[, [column][, [columns][, rows]]]	Invierte el color de una fila o el de una zona de la pantalla.	

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
K. nomfich	Borra un fichero.	Versión 1.5 o posterior.
KILL nomfich	Borra un fichero.	
KILL #idfich	Cierra y elimina un fichero abierto.	
LEFT\$(variable[,longitud])=expresión	Asigna una cadena de texto a una parte de una variable de cadena.	Sólo versión <i>standard</i> .
[LET] variable=expresión	Asigna el valor de una expresión a una variable.	
[LET] variable[,variable]...=expresión[,variable[,variable]...=expresión]...	Asigna el valor de una expresión a una o varias variables.	Versión 1.2 o posterior.
LINE (x1,y1)-(x2,y2)[,color][,B[F]]	Dibuja una línea.	Sólo versión <i>standard</i> .
LINE EDIT[(string)] ["texto" { ;   , } ] variable	Edita una cadena de texto.	Versión 1.2 o posterior.
LINE INPUT ["texto" { ;   , } ] variable	Lee una entrada a través del teclado.	
LINE INPUT #file,variable	Lee datos desde un fichero.	
LINES	Nos dice el número de líneas que tiene el programa actual.	
LIST [línea] [-[línea]]	Muestra líneas del programa actual.	
LIST [línea] [-[línea]][, [línea] [-[línea]]]...	Muestra líneas del programa actual.	Versión 1.2 o posterior.
LLIST[línea] [-[línea]]	Envía a la impresora líneas del programa actual.	Versión <i>standard</i> 1.1 o posterior.
LOAD nomfich[,R]	Carga un programa.	
L. nomfich[,R]	Carga un programa.	Versión 1.5 o posterior.
LOADC[,R]	Carga un programa desde el portapapeles.	Sólo versión <i>standard</i> .
LOADR built in program[,R]	Carga un programa interno.	
LOCATE fila,columna	Sitúa el cursor en la posición especificada por fila y columna.	
LOCK #0	Bloquea la pantalla.	
LOG [TO] nomfich[,A]	Abre un fichero y comienza a registrar en el mismo la actividad de la pantalla.	Sólo versión <i>standard</i> .
LOG {ON   OFF   STOP}	Activa/Desactiva/Detiene el registro en fichero de la actividad de la pantalla.	Sólo versión <i>standard</i> .
LPRINT [expresión] [{ ,   ;   SPC(espacios) TAB(columna) } [expresión]]...	Escribe en la impresora.	Versión <i>standard</i> 1.1 o posterior.
LPRINT USING formato; expresión[,expresión]...[:]	Escribe en la impresora.	Versión <i>standard</i> 1.1 o posterior.

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
LSET variable = expresión	Justifica por la izquierda los datos de una variable de campo y los introduce en el "buffer" del fichero, o los asigna a una variable.	
M. nomfich1 TO nomfich2	Mueve un fichero a otro volumen.	Versión 1.5 o posterior.
M. línea1 TO línea2[,E]	Mueve una línea del programa actual a otra.	Versión <i>standard</i> 1.5 o posterior.
ME. nomfich[,nuevalin[,incremento]]	Mezcla un programa con el programa actual.	Versión 1.5 o posterior.
MERGE nomfich[,nuevalin[,incremento]]	Mezcla un programa con el programa actual.	
LEFT\$(variable, inicio[,longitud])=expresión	Asigna una cadena de texto a una parte de una variable de cadena.	
MOVE nomfich1 TO nomfich2	Mueve un fichero a otro volumen.	
MOVE línea1 TO línea2[,E]	Mueve una línea del programa actual a otra.	
NAME nomfich1 AS nomfich2	Renombra un fichero.	
NEW	Borra el programa actual.	
NEXT [contador[,contador]...]	Incrementa y verifica una variable en un bucle FOR...NEXT.	
NOBREAK	Elimina todos los puntos de ruptura.	Sólo versión <i>standard</i> .
NOBREAK línea[,línea]...	Elimina puntos de ruptura.	Sólo versión <i>standard</i> .
NOBREAK [[línea]-[línea]][,[línea]-[línea]]...	Elimina puntos de ruptura.	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
NOINVERSE	Desactiva el vídeo inverso.	Versión 1.5 o posterior.
NOREVERSE	Desactiva el vídeo inverso.	Versión 1.5 o posterior.
NORMAL	Desactiva el vídeo inverso.	Versión 1.4 o posterior.
NOTRACE	Deshabilita el "trazado" del programa.	Versión 1.4 o posterior.
NUM[BER] [inicial[,incremento]]	Activa la numeración automática de líneas.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
OLD	Recupera el último programa borrado con NEW	Versión 1.3 o posterior.
OLD nomfich	Carga un programa.	
ON BREAK GOTO línea	Activa la detección de la pulsación de la tecla BREAK y , en cuanto se produzca, transfiere el control del programa a la línea indicada.	
ON BREAK GOTO 0	Suspende la detección de la pulsación de la tecla BREAK.	
ON ERROR GOTO línea	Activa el tratamiento de errores y, en cuanto se produce uno en tiempo de ejecución, transfiere el control del programa a la línea especificada.	



NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
ON ERROR GOTO 0	Suspende el tratamiento de errores.	
ON ERROR RESUME NEXT	Cuando se produce un error en tiempo de ejecución, continúa el programa en la línea siguiente a aquella que lo provocó.	
ON expresión GOSUB línea1[,línea2]...	Transfiere el control a una serie de subrutinas, dependiendo del valor de la expresión.	
ON expresión GOTO línea1[,línea2]...	Transfiere el control a una serie de líneas, dependiendo del valor de la expresión.	
ON TIMER[(intervalo)] GOTO línea	Activa el tratamiento de eventos mediante el uso del temporizador, transfiriendo el control del programa a la línea especificada.	
ON TIMER GOTO 0	Suspende el tratamiento de eventos mediante el uso del temporizador	
OPEN nomfich FOR {APPEND   INPUT   OUTPUT   RANDOM} AS #idfich [LEN=longitud]	Abre un fichero.	
OPEN modo,#idfich,nomfich[,longitud]	Abre un fichero.	
OPEN PRINTER	Abre una impresora.	Versión <i>standard</i> 1.1 o posterior.
OPTION BASE {0 1}	Especifica la base de los índices de tablas.	Versión 1.2 o posterior.
OPTION EXPLICIT	Provoca que la declaración de tablas sea obligatoria.	Versión 1.2 o posterior.
PAINT (x,y)[,color][,borde]	Rellena de color un área gráfica.	Sólo versión <i>standard</i> .
PAUSE [duración]	Provoca una pausa en el programa.	Sólo versión <i>standard</i> .
PCLR (x1,y1)-(x2,y2)[,color]	Borra un área rectangular de la pantalla gráfica.	Sólo versión <i>standard</i> .
PCLS[color]	Borra la pantalla gráfica.	Sólo versión <i>standard</i> .
PCOLOR primer plano[,fondo]	Establece los colores de la pantalla gráfica.	Sólo versión <i>standard</i> .
PCP	Muestra la impresora actual.	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
PFONT tamaño	Establece el tamaño de la fuente de texto del modo gráfico.	Sólo versión <i>standard</i> .
PIE (x,y),radio[,color][,inicio][,fin][,aspecto][,F]]]]	Dibuja un sector circular.	Sólo versión <i>standard</i> .
PLOT x,y	Dibuja un punto.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
POKE dirección,valor	Escribe un valor en una dirección de memoria.	
POP	Elimina un dirección de retorno de la pila de llamadas.	
PPRINT (x,y)[,color][,modo][,ángulo][,horizontal][,vertical]]]; [expresión] [{,   ; SPC(espacios)} [expresión]]...	Escribe en la pantalla gráfica.	Sólo versión <i>standard</i> .
PPRINT (x,y)[,color][,modo][,ángulo][,horizontal][,vertical]]]; USING formato; expresión[,expresión]...	Escribe en la pantalla gráfica.	Sólo versión <i>standard</i> .

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
PRESET(x,y)[,color]	Dibuja un punto.	Sólo versión <i>standard</i> .
{PRINT   ?} [#idfich,] [expresión] [{,   ;   SPC(espacios)   TAB(columna)} [expresión]]....	Escribe en la pantalla de texto, en un fichero o en la impresora.	
{PRINT   ?} [#idfich,] USING formato; expresión [,expresión]...[:]	Escribe en la pantalla de texto, en un fichero o en la impresora.	
PRINTER=nombre impresora	Establece la impresora actual.	Versión <i>standard</i> 1.1 o posterior.
PRINTER?	Establece la impresora actual, seleccionándola en una lista.	Versión <i>standard</i> 1.1 o posterior.
PRINTERS	Lista las impresoras disponibles.	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
PROFILE [línea][-línea]	Muestra el "perfil" de la ejecución del programa actual.	Sólo versión <i>standard</i> .
PROFILE [línea][-línea][, [línea][-línea]]...	Muestra el "perfil" de la ejecución del programa actual.	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
PROFILE {ON/OFF}	Activa/Desactiva el "perfil" de la ejecución del programa actual.	Sólo versión <i>standard</i> .
PROMPT "texto"	Establece el texto de espera ("prompt").	Sólo versión <i>standard</i> .
PSET(x,y)[,color]	Dibuja un punto.	Sólo versión <i>standard</i> .
PUSH [línea]	Coloca una dirección de retorno en la pila de llamadas.	
PUT #idfich, numreg	Escribe en el "buffer" de un fichero directo.	
PUT (x1,y1)-(x2,y2),variable[, {AND   OR   PSET   PRESET   XOR}]	Muestra una pantalla gráfica previamente almacenada.	Sólo versión <i>standard</i> .
QUIT	Sale de NBASIC	
R. nomfich1 {AS/TO} nomfich2	Renombra un fichero.	Versión 1.5 o posterior.
RANDOMIZE	Inicializa el generador de números aleatorios.	
READ variable[,variable]...	Lee datos de las sentencias DATA y los asigna a variables.	
REDIM [PRESERVE] tabla(subíndices) [,tabla(subíndices)]....	Declara variables de tipo tabla.	
REM [comentario]	Permite la inserción de comentarios en el código del programa.	
' [comentario]	Permite la inserción de comentarios en el código del programa.	
REMARK {línea[-línea]   -línea}	Convierte líneas en comentarios, añadiéndoles REM al inicio.	Sólo versión <i>standard</i> .
REMARK {línea[-línea]   -línea}[, {línea[-línea]   -línea}]...	Convierte líneas en comentarios, añadiéndoles REM al inicio.	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
RENAME nomfich1 TO nomfich2	Renombra un fichero.	

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
RENAME nomfich1 {AS TO} nomfich2	Renombra un fichero.	Versión 1.4 o posterior.
RENUM [nueva[,inicio][,incremento]]	Renumeración de líneas del programa actual.	
RENUMBER [nueva[,inicio][,incremento]]	Renumeración de líneas del programa actual.	Versión 1.4 o posterior.
REOPEN #idfich FOR {APPEND   INPUT   OUTPUT   RANDOM}	Reabre un fichero en modo diferente.	
REOPEN modo,#idfich	Reabre un fichero en modo diferente.	
RES[EQUENCE] [[inicial][,incremento]]	Renumeración de líneas del programa actual.	Versión 1.4 o posterior.
RESET	Cierra todos los ficheros abiertos.	
RESTORE [línea]	Especifica donde debe comenzar a leer el comando READ.	
RESUME {[0] línea NEXT}	Reanuda la ejecución del programa después de la gestión de una interrupción por BREAK, ERROR o TIMER.	
RETURN	Retorna desde una subrutina.	
RETURN línea	Retorna desde una subrutina.	Versión 1.5 o posterior.
REVERSE {ON OFF}	Activa/Desactiva el vídeo inverso.	Versión 1.5 o posterior.
REWIND	"Rebobina" todos los ficheros abiertos (sitúa el puntero al inicio).	
REWIND #idfich1[,#idfich2]...	"Rebobina" uno o varios ficheros abiertos (puntero al inicio).	
RIGHTS(variable[,longitud]=expresión)	Asigna una cadena de texto a una parte de una variable de cadena.	Sólo versión <i>standard</i> .
RSET variable = expresión	Justifica por la derecha los datos de una variable de campo y los introduce en el "buffer" del fichero, o los asigna a una variable.	
RUN [línea]	Ejecuta el programa actual.	
RUN nomfich.	Carga y ejecuta un programa grabado.	
RUNR nomprog	Ejecuta un programa interno.	
S. nomfich[,A]	Guarda un programa.	Versión 1.5 o posterior.
SAVE nomfich[,A]	Guarda un programa.	
SAVEC	Guarda un programa en el portapapeles de Windows.	Sólo versión <i>standard</i> .
SCREEN [BACKUP] fila,columna,columnas,filas[,primer plano][,fondo]	Guarda una pantalla de texto.	Versión 1.4 o posterior.

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
SCREEN [RESTORE] [pantalla]	Recupera una pantalla de texto.	Versión 1.4 o posterior.
SECURE {ON OFF}	Activa/Desactiva el modo seguro.	
SELECT juego de caracteres	Selecciona el juego de caracteres.	Versión 1.3 o posterior.
SOUND frecuencia, duración	Genera un sonido a través del altavoz.	
SPLITNAME nomfich,[volumen[,nombre][,extensión]]	Separa las partes del nombre de un fichero y las asigna a variables.	Sólo versión <i>standard</i> .
STEP	(Depurador) Ejecuta el siguiente comando.	Sólo versión <i>standard</i> .
STEP NEXT	(Depurador) Ejecuta la siguiente línea.	Sólo versión <i>standard</i> .
STEP línea	(Depurador) Ejecuta la línea especificada.	Sólo versión <i>standard</i> .
STOP	Detiene la ejecución de un programa.	
SWAP variable1, variable2	Intercambia el contenido de dos variables del mismo tipo.	Sólo versión <i>standard</i> .
SWAP línea1, línea2	Intercambia dos líneas del programa actual.	Sólo versión <i>standard</i> .
SYSTEM	Finaliza el programa.	Versión 1.5 o posterior.
TIMER {ON OFF STOP}	Habilita/Deshabilita/Detiene el uso del temporizador para el tratamiento de eventos.	
TIMER = valor	Establece el valor del temporizador en milisegundos.	
TRACE	(Depurador) Habilita el seguimiento del flujo del programa.	
TRACE {ON OFF}	(Depurador)Habilita/Deshabilita el seguimiento del flujo del program.	
TROFF	(Depurador)Deshabilita el seguimiento del flujo del programa.	
TRON	(Depurador)Habilita el seguimiento del flujo del programa.	
TRUNCATE	Vacía el contenido de todos los ficheros abiertos (longitud = 0).	
TRUNCATE #idfich1[,#idfich2]...	Vacía el contenido de uno o más ficheros abiertos (longitud = 0).	
TYPE nomfich	Muestra el contenido de un fichero.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
UNBREAK	(Depurador)Elimina todos los puntos de ruptura.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
UNBREAK línea1[,línea2]...	(Depurador)Elimina puntos de ruptura.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.

NBASIC - Referencia de Comandos

COMANDO	DESCRIPCIÓN	VERSIÓN
UNBREAK [línea][-línea][,[línea][-línea]]...	(Depurador)Elimina puntos de ruptura.	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
UNLOAD volumen	Cierra todos los ficheros abiertos del volumen indicado.	
UNLOAD [volumen]	Cierra todos los ficheros abiertos del volumen indicado.	Versión 1.4 o posterior.
UNLOCK #0	Desbloquea la pantalla.	
UNNUM	Elimina los números de línea no referenciados del programa actual.	Versión 1.5 o posterior.
UNREMARK {línea[-línea]   -línea }	Elimina los REM del comienzo de las líneas especificadas.	Sólo versión <i>standard</i> .
UNREMARK {línea[-línea]   -línea }[, {línea[-línea] -línea } ]...	Elimina los REM del comienzo de las líneas especificadas.	Versión <i>standard</i> 1.2 o posterior.
UNTRACE	(Depurador) Deshabilita el seguimiento del flujo del programa.	Versión 1.4 o posterior.
V. volumen	Establece el volumen indicado como volumen por defecto.	Versión 1.5 o posterior.
VER	Muestra el número de versión.	
VLIN y1,y2 AT x	Dibuja una línea vertical.	Versión <i>standard</i> 1.4 o posterior.
VOLINI volumen	Borra todos los ficheros de un volumen.	
VOLUME volumen	Establece el volumen indicado como volumen por defecto.	
VOLUMES	Muestra todos los volúmenes disponibles.	
VSCROLL fila,columna,columnas,filas[,vertical]	Genera un "scroll" vertical.	Sólo versión <i>standard</i> .
VTAB fila	Mueve el cursor a una posición específica.	Versión 1.4 o posterior.
WAIT duración	Detiene un programa el número de milisegundos especificado.	
WRITE [#idfich,] expresión[,expresión]...	Escribe en la pantalla, en un fichero o en la impresora.	